



REGULAMENTO DAS PELADAS DE FUTEBOL – CEPE RIO – FEVEREIRO 2025

(Feriados Quartas-feiras, Sextas, Sábados e Domingos)

1 – OBJETIVO

Organizar a participação dos associados do CEPE-RIO nas “peladas” de Futebol Society realizadas nas instalações do CEPE-BARRA. Portanto, pedimos a compreensão e a colaboração dos associados no sentido de que cada item deste regulamento seja respeitado;

2 – UNIFORME

2.1 – Os participantes deverão estar devidamente calçados, preferencialmente de tênis com travas e/ou chuteiras e meias **de uso obrigatório**;

(Não é permitido o uso de chuteiras com travas de metal)

2.2 – Não será permitida a participação de jogadores descalços;

2.3 – É obrigatório o uso de coletes das cores verde e amarelo, dentro dos padrões e modelo do clube;

3 – PARTICIPAÇÃO

3.1 – É permitida a participação de convidado (devidamente autorizado) por associado.

3.2 – O convidado deverá obter o seu colete, na sala de esportes, após pagamento do aluguel na secretaria do clube, autorizando sua participação na atividade.

3.3 – Não é permitida a participação de mais de 1 (um) convidado por equipe. O coordenador será o responsável pelo controle;

3.4 – Os nomes dos participantes serão inseridos na lista de inscrições pelo coordenador da pelada e as equipes serão formadas respeitando-se a ordem de inscrição, inclusive no primeiro jogo do dia;



3.4.1 – Para o primeiro jogo do dia, 2 (dois) sócios, atletas da mesma posição (defesa, meio ou atacante) dividirão os jogadores de modo a equilibrar as equipes A e B. Em seguida, os 2 (dois) sócios atletas decidem, através de “par ou ímpar”, em qual equipe cada um deverá jogar (o vencedor do “par ou ímpar” jogará na equipe A).

Válido para todos os dias da pelada (Quarta, Sexta, Sábado e Domingo)

3.5 – A inscrição será feita obrigatoriamente pelo participante;

3.5.1 – No caso do grupo Só Quarta, **POR DEFINICAO** os atletas **terão que** ter, no mínimo, **45 anos completos. (Isto se justifica, em função das quartas Feiras estar reservada para esta faixa etária, (Idade média de 60 anos)** excluindo-se os jogadores com idade muito abaixo da definida, pois, poderiam causar desequilíbrio nos times e choque naturais, com entradas mais intensas entre os jogadores muito mais novos causando lesões aos mais velhos, desta forma, esperamos a colaboração dos sócios.

3.5.2 – No caso do grupo Sessentão, pelo bom senso os atletas **terão que** ter, no mínimo, **60 anos completos. (Isto se justifica, devido a sextas feiras estar reservada para idosos (Idade média de 60 anos)** excluindo-se os jogadores com idade muito abaixo da definida, pois, poderiam causar desequilíbrio nos times e choque naturais, com entradas mais intensas entre os jogadores muito mais novos causando lesões aos mais velhos, desta forma, esperamos a colaboração dos sócios

3.6 – A partir do oitavo inscrito, será formada 1 (uma) nova equipe – as quartas feiras;

3.6.1– A partir do nono inscrito, será formada 1 (uma) nova equipe – as sextas feiras;

3.6.2 – No campo 2 a pelada de sexta feira terá a mesma regra do grupo só quarta, com relação ao número de inscritos, exceto a idade;

3.7 – Considera-se, para efeito deste regulamento, que um jogador inscrito representa uma nova equipe;

3.8 – Para efeito deste regulamento, serão consideradas equipes diferentes aquelas que estiverem fazendo sua primeira participação, independente dos nomes dos participantes coincidirem com alguma equipe anteriormente composta;

3.9 – O jogador chamado a campo para compor uma equipe que não estiver presente, será substituído pelo primeiro nome da lista e seu nome será incluído ao final da mesma, sendo considerada uma nova inscrição;

3.10 – Os goleiros não necessitam de inscrição, porém não poderão trocar de posição com outro jogador de qualquer das equipes participantes;



3.11 – O jogador que cancelar sua inscrição, por achar que sua equipe é inferior às demais, só poderá fazer nova inscrição após todos os inscritos, e vai para o final da fila.

O jogador que abandonar o campo, por qualquer que seja o motivo, será substituído pelo primeiro nome da lista. [Caso algum impedimento deste](#), a OBRIGATORIEDADE será do segundo nome e assim sucessivamente. O substituto não perderá a vez no jogo seguinte;

3.12 – O jogador que abandonar a equipe poderá fazer nova inscrição somente após o encerramento do jogo que tenha abandonado e entrará no final da lista, após a inscrição de todos os jogadores das equipes que estavam em campo;

3.12.1 – Caso o abandono do campo seja por contusão e o jogador se recupere durante o jogo em andamento, o jogador poderá optar entre o retorno à equipe ou a inclusão do seu nome no final da lista;

3.13 – Quando o jogador desistir de continuar na equipe após o encerramento do jogo, havendo necessidade de substituí-lo, será obrigatório que o primeiro jogador inscrito entre para completar esta equipe. Caso este não queira, o mesmo irá para o fim da lista.



4 - PERMANÊNCIA DAS EQUIPES EM CAMPO

4.1 – Em caso de empate entre as equipes no primeiro jogo do dia, ambas deixarão o campo e a prioridade de inscrição das equipes será sorteada, pelo critério de par ou ímpar;

4.2 – A equipe vencedora em sua primeira participação permanecerá em campo:

4.3 – **Se uma das equipes estiver na segunda participação consecutiva e o jogo encerrar empatado, OU VITÓRIA DO TIME NA SEGUNDA PARTICIPAÇÃO CONSECUTIVA, ambas deixarão o gramado;**

4.3.1 – **Se uma das equipes já estiver na sua segunda participação consecutiva e vencer o jogo, ambas deixarão o campo e a prioridade na ordem de inscrição será da equipe vencedora, caso o número de equipes inscritas seja superior a 4 (quatro);**

4.3.2 – A equipe derrotada permanecerá em campo quando a equipe vencedora estiver na sua segunda participação e o número de equipes seja inferior a 4 (quatro);

4.4 – A equipe que realizar duas participações consecutivas deixará o campo obrigatoriamente e a prioridade de inscrição obedecerá os critérios estabelecidos nos itens 4.3, 4.3.1 e 4.3.2.

5 – DISCIPLINA

5.1 – Cartão Amarelo – o cartão amarelo será utilizado para advertir o jogador que praticar o anti-jogo, definido como ação desonesta ou irregular a critério do árbitro, e aguardará 2 minutos fora de campo de jogo;

5.1.1 – Caso o jogador já punido com um cartão amarelo durante o jogo em andamento, receba o segundo cartão, obrigatoriamente, este cartão a ser aplicado deverá ser o azul ou o vermelho, a critério do árbitro;

5.2 – Cartão azul – O jogador punido com o cartão azul deverá deixar o campo e será substituído pelo primeiro jogador da equipe em espera, depois de decorridos 2 minutos. O jogador que recebeu o cartão azul poderá fazer nova inscrição, no final da lista, após a inscrição de todos os jogadores das equipes que estavam em campo;

5.3 – Cartão Vermelho – pune o jogador com expulsão de campo, sendo que o jogador estará automaticamente suspenso da pelada neste dia;



5.4 - Vocabulário impróprio – o sócio, atleta, que proferir ofensas, palavras de baixo calão ou impróprias em geral, CONFORME OS AVISO ESPALHADOS NAS DEPENDENCIAS DO CLUBE estão passíveis de:

1ª vez- advertência

2ª vez (reincidência)- falta técnica contra sua equipe

3ª vez – cartão amarelo

4º vez – cartão azul

5º vez – cartão vermelho

5.4.1 – Os cartões recebidos numa partida serão cumulativos para as próximas partidas seguindo a progressão de cartões;

6 – PARTICIPAÇÕES DOS GOLEIROS

6.1 – Não há a obrigatoriedade de que o goleiro seja associado do CEPE-RIO;

6.2 – O goleiro poderá ser contratado, desde que haja a concordância do grupo de participantes das peladas de futebol;

6.3 – Sempre que acontecer de um associado manifestar o desejo de participação no gol o associado terá a prioridade de participação, independente do número de goleiros contratados.

6.3.1 - Os goleiros das peladas, sempre deverão ser trocados entre os times na metade de cada partida, caso os participantes vejam a necessidade de troca;

6.3.2 – Os goleiros das peladas, **aos sábados e domingos, somente serão trocados entre os times na metade de cada partida, se e somente se houver a concordância de ambos.**

6.4- Os goleiros com idades inferiores ao limite de idade desta categoria (45 ou 60), não podem sair da área, sujeito a sua equipe sofrer tiro livre indireto;

7 – ASSUNTOS GERAIS

7.1 – **Não haverá cobrança de tiro livre direto nas faltas apontadas, NAS PELADAS (tiro direto somente em pênaltis);**

7.1.1- Para o Grupo Só Quarta e Sessentão as **faltas sinalizadas serão executadas (batidas) de forma indireto (dois toques)**, exceto os pênaltis que serão cobrados de forma direta;

7.1.2- **A barreira** E outros jogadores da equipe que cometeu a falta, **respeitarão a distância de 7 metros de raio**, conferidos pela arbitragem, a partir do local de onde ocorreu a infração;



7.2 – Os jogos terão a duração de 20 (vinte) minutos;

7.3 – Não serão realizados jogos nas seguintes hipóteses:

- a). Em dias de chuva (avaliada pelo diretor de esportes ou coordenador da Sion);
- b). Se o campo, independente das condições do tempo, não apresentar condições Seguras de uso; (avaliada pelo diretor de esportes ou coordenador da Sion);
- c) Evento do clube (que torne impeditiva a utilização dos campos);
- d) Campo em manutenção ou reforma;

7.4 – Para a **Participação do menor de 16 anos de idade, é necessário a autorização por escrito e assinada pelo responsável, identificado como tal**, que deverá ser entregue ao Coordenador da Empresa organizadora de esportes no clube;

7.5- Os tiros de metas deverão ser através de lançamento manual;

7.6 – No primeiro jogo, as escolhas de campo ou saída de bola serão definidas por “par ou ímpar” automaticamente a 2ª alternativa será do adversário;

7.6.1 – **A equipe que permanecer em campo após sua vitória, terá a prerrogativa de permanecer no campo da disputa anterior, mas não terá o direito de ficar com a bola nesta nova partida. Caso queira ficar com a bola terá que participar de novo par ou ímpar para a escolha do campo ou bola;**

7.6.2 - Caso saírem os dois times prevalece o texto do item 7.6;

7.7 – A ordem de inscrição obedecerá pelos primeiros 14 ou 16 sócios (de acordo com a categoria 45 ou 60) - atletas a passarem pela portaria e dar o nome ao coordenador de ESPORTES CONTRATADO. Depois destes 14 OU 16 sócios - atletas formando (2 times), a inscrição somente poderá ser feita PELO coordenador de ESPORTES na beira do campo.

Obs.: Os casos omissos serão resolvidos pela Diretoria do Clube ou pelo funcionário por ela autorizado.

Comissão convocada pela DIRETORIA de Esportes do CEPE-RIO

(Delano, Guilherme, Angorá, Moraes)